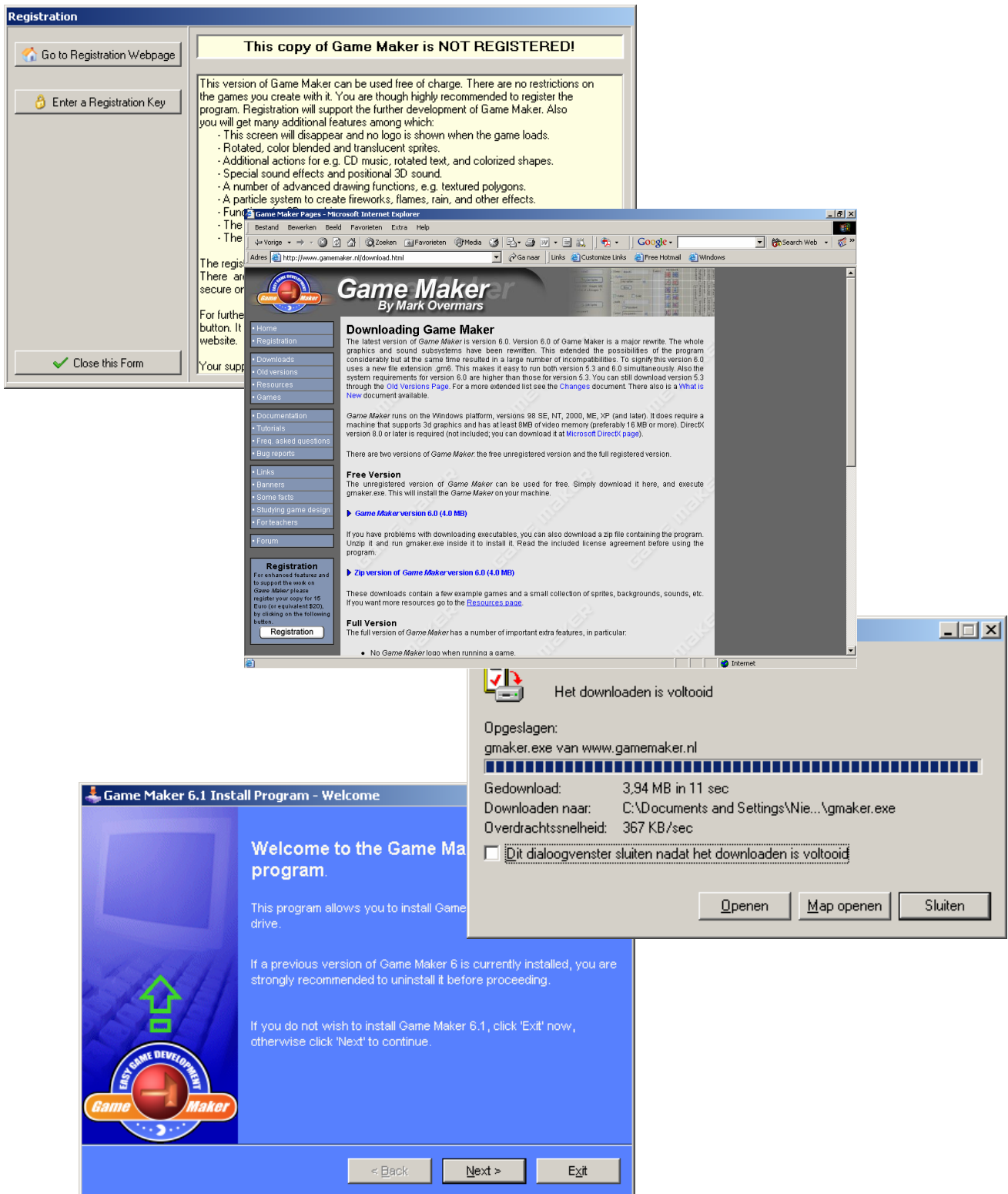


# Game Maker 6.1

## Installatie

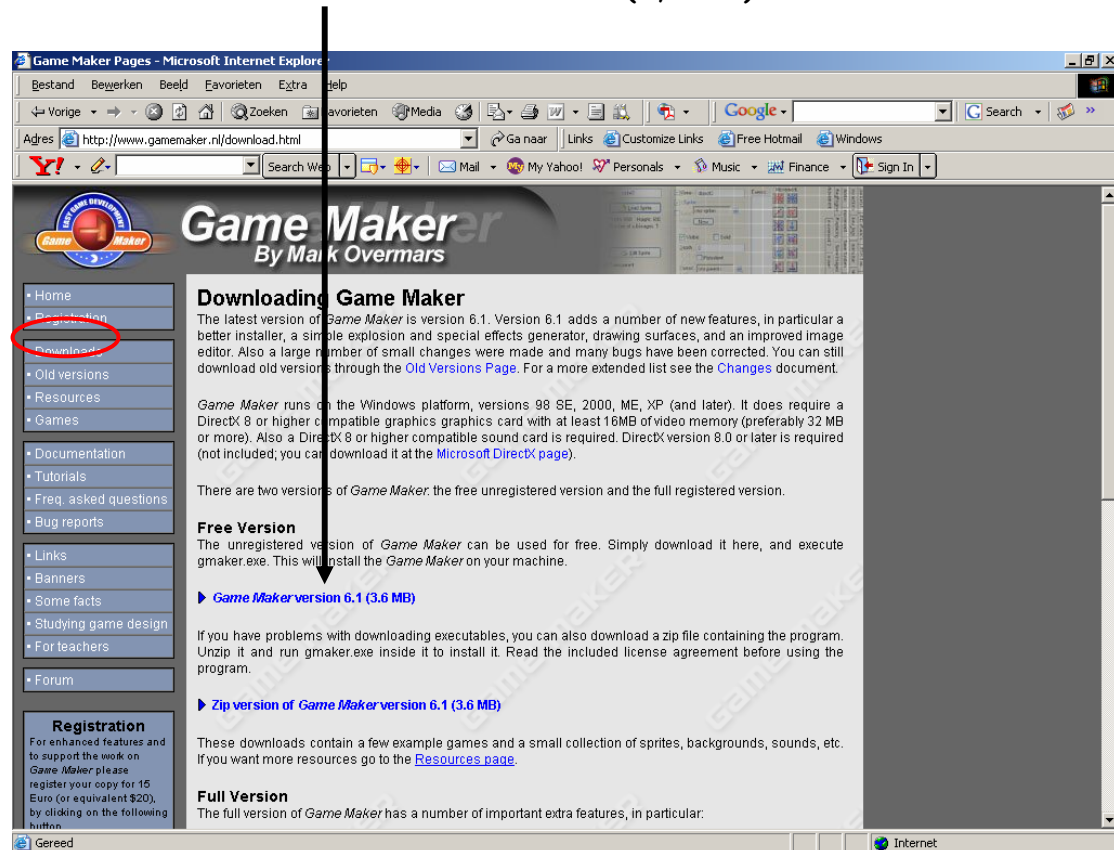
### Hoofdstuk 0.2



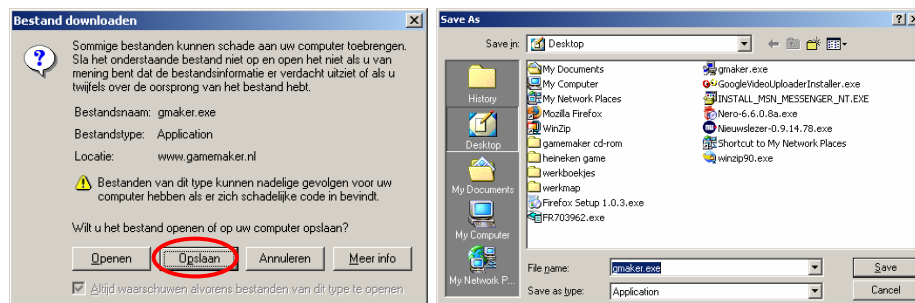
# Installatie

Zo installeer je Game maker 6.0 op je computer.

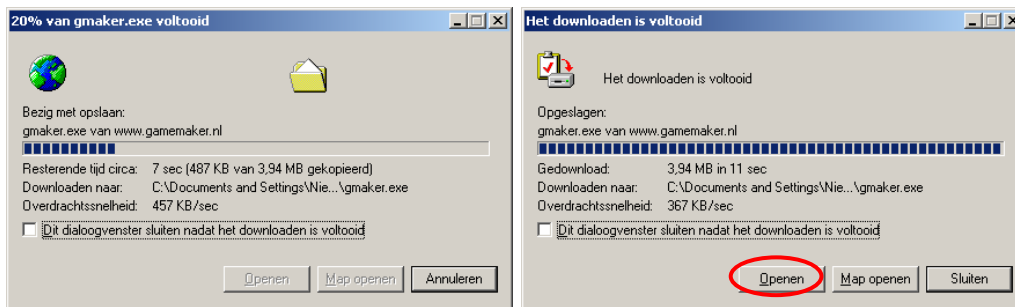
- Ga naar [www.gamemaker.nl](http://www.gamemaker.nl)
- Ga naar 'downloads'
- Download *Game Maker version 6.0* (4,0 MB)



- Sla het bestand dat je download op. Dit kan even duren.



## Hoofdstuk 0.2



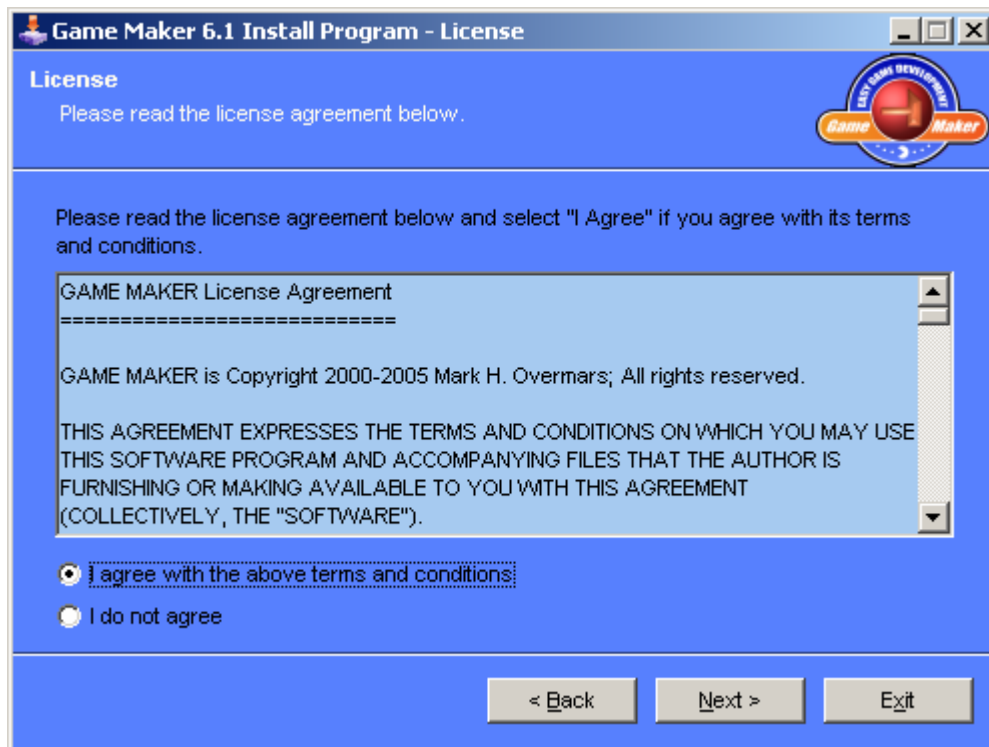
🔴 Open het bestand.

Je ziet nu dit scherm.

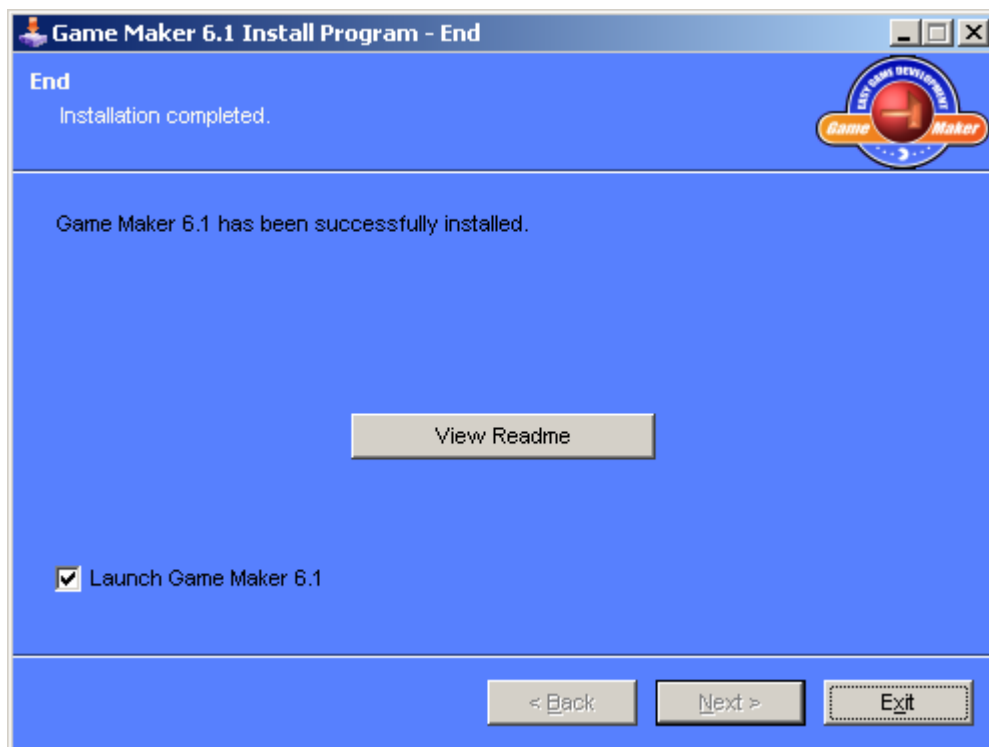


Je kunt bij ieder scherm op *Next* klikken.

## Hoofdstuk 0.2



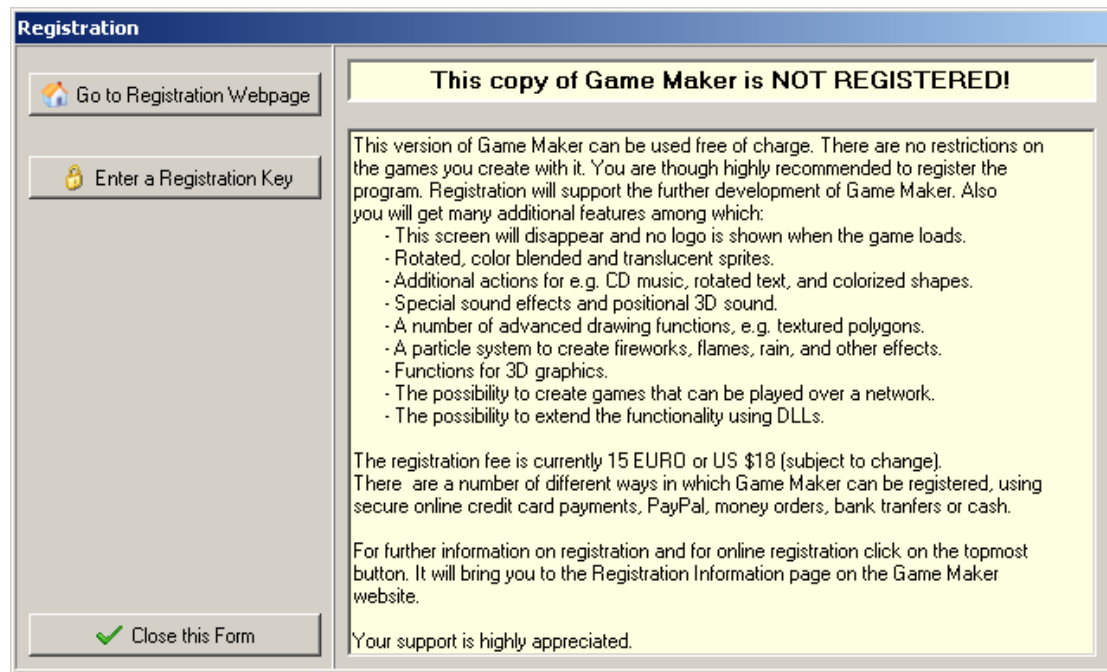
Denk er goed aan dat je akkoord gaat met de voorwaarden.



Bij het laatste scherm kies je voor *Exit*, GameMaker wordt nu gestart.

## Hoofdstuk 0.2

Het kan zijn dat je het volgende scherm krijgt met de vraag of je Game Maker wilt registreren.



Als je jouw versie wil registreren kun je dat nu doen.

- ☛ Kies dan voor *Go to registration Website* en volg de aanwijzingen op de website.
- ☛ Kies daarna voor *Enter Registration Key*. Nu heb je meer mogelijkheden met Game maker 6.0

Voor de opdrachten in dit boekje is het niet nodig om Game Maker te registreren.

- ☛ Klik daarom op *Continue* als je niet wilt registreren.

"Would you like to run Game Maker in advance mode?" is de volgende vraag. Dit willen we nog niet, dus klik op *NO*.

Nu kun je aan de slag met Game Maker 6.1

Veel plezier.

Vragen (zoek eventueel op internet)

1. Waar is *Game maker* in geschreven?

- A. Html
- B. Delphi
- C. Java-script
- D. Basic

2. Wie heeft *Game maker* gemaakt?

- A. Ruud Gullit
- B. Mark Overmars
- C. Frank de Boer
- D. Pierre van Hooydonk